



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2016년02월15일

(11) 등록번호 10-1588425

(24) 등록일자 2016년01월19일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

G06Q 30/02 (2012.01)

(21) 출원번호 10-2012-0145766

(22) 출원일자 2012년12월13일

심사청구일자 2013년08월07일

(65) 공개번호 10-2014-0078013

(43) 공개일자 2014년06월25일

(56) 선행기술조사문헌

KR1020120105600 A\*

KR1020110042548 A\*

KR1020070020338 A\*

KR1020120105593 A\*

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

주식회사 케이티

경기도 성남시 분당구 불정로 90(정자동)

(72) 발명자

최라운

서울 송파구 올림픽로 135, 217동 2501호 (잠실동, 리센즈아파트)

김동완

서울 중구 다산로 32, 10동 604호 (신당동, 남산타운아파트)

이민구

경기 성남시 분당구 관교로 430, 106동 801호 (이매동, 아름마을아파트)

(74) 대리인

특허법인이지

전체 청구항 수 : 총 17 항

심사관 : 이재근

(54) 발명의 명칭 쿠폰 서비스 제공 방법 및 시스템

(57) 요약

쿠폰 서비스 제공 방법 및 시스템이 개시된다. 본 발명의 일 실시예에 따른 쿠폰 서비스 제공 시스템은 가맹점에 서의 쿠폰 사용을 위한 쿠폰 대표 코드를 생성하여 저장하고, 쿠폰 사용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표출시키는 사용자 단말, 상기 쿠폰 대표 코드를 판독하여 상기 단말 식별정보를 획득하고, 상기 단말 식별정보 및 가맹점 식별정보를 포함하는 쿠폰 사용 확인 요청 정보를 생성하는 가맹점 단말 및 상기 가맹점 단말로부터 상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보가 수신되면, 상기 단말 식별 정보 및 상기 가맹점 식별정보에 대응하는 사용 가능한 쿠폰 정보를 추출하여 상기 가맹점 단말 또는 상기 사용자 단말로 전송하는 쿠폰 관리 서버를 포함한다.

대표도 - 도1



## 특허청구의 범위

### 청구항 1

발급받은 복수의 쿠폰을 사용하기 위한 쿠폰 대표 코드를 생성하여 저장하고, 쿠폰 사용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표시시키는 사용자 단말-상기 쿠폰 대표 코드는 단말 식별정보를 포함함;

상기 쿠폰 대표 코드를 판독하여 상기 단말 식별정보를 획득하고, 상기 단말 식별정보 및 가맹점 식별정보를 포함하는 쿠폰 사용 확인 요청 정보를 생성하는 가맹점 단말; 및

상기 가맹점 단말로부터 상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보가 수신되면, 상기 단말 식별 정보 및 상기 가맹점 식별 정보에 대응하는 사용 가능한 쿠폰 정보를 추출하여 상기 가맹점 단말 또는 상기 사용자 단말로 전송하는 쿠폰 관리 서버를 포함하되,

상기 사용자 단말은 상기 복수의 쿠폰을 이미지로 메모리에 저장하고, 상기 메모리를 스캔하여 이미지를 검색하고, 검색된 이미지 중 N차원 코드를 포함하는 이미지를 추출하여 쿠폰 정보들을 추출하고, 상기 추출한 쿠폰 정보들을 대표하는 상기 쿠폰 대표 코드를 생성하고,

상기 쿠폰 관리 서버는 상기 사용자 단말의 쿠폰 등록 요청에 따라 상기 생성된 쿠폰 대표 코드에 상응하는 복수의 쿠폰 정보를 등록하여 관리하고,

상기 사용자 단말은 신규 쿠폰을 발급받을 때마다 상기 쿠폰 대표 코드를 신규 생성하는 것을 특징으로 하는 시스템.

### 청구항 2

제1 항에 있어서,

상기 사용자 단말은 쿠폰의 사용을 위한 인증 정보를 더 포함하여 상기 쿠폰 대표 코드를 생성하고, 상기 인증 정보를 상기 쿠폰 관리 서버를 통해 등록하여 저장하고,

상기 가맹점 단말은 상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보에 상기 인증 정보를 더 포함하여 전송하며,

상기 쿠폰 관리 서버는 상기 사용 가능한 쿠폰 정보를 추출하기 이전에,

상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보에 포함된 인증 정보와 기저장된 인증 정보를 비교하여 상기 사용자 단말의 쿠폰 사용에 대해 인증을 수행하는 것을 특징으로 하는 시스템.

### 청구항 3

제1 항에 있어서,

상기 쿠폰 대표 코드는 N차원 코드인 것을 특징으로 하는 시스템.

### 청구항 4

제1 항에 있어서,

상기 쿠폰 관리 서버는 상기 사용자 단말 또는 상기 가맹점 단말로부터 쿠폰 사용 확인 결과가 수신되면, 상기 쿠폰 사용 확인 결과에 따라 사용된 쿠폰 정보를 삭제하고, 사용된 쿠폰 식별정보를 포함하는 쿠폰 삭제 요청 정보를 상기 사용자 단말로 전송하되,

상기 사용자 단말은 상기 쿠폰 삭제 요청 정보에 따라 상기 쿠폰 식별정보에 대응하는 쿠폰 정보를 상기 사용자 단말에서 삭제하는 것을 특징으로 하는 시스템.

**청구항 5**

제4 항에 있어서,

상기 사용 가능한 쿠폰 정보가 복수인 경우, 상기 쿠폰 사용 정보는 사용 결정된 쿠폰 식별정보를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템.

**청구항 6**

제1 항에 있어서,

상기 사용자 단말은 상기 사용자 단말에 저장된 쿠폰 정보들을 스캔하고, 스캔된 쿠폰 정보와 쿠폰 대표 코드 중 적어도 하나를 상기 쿠폰 관리 서버로 전송하여 등록하는 것을 특징으로 하는 시스템.

**청구항 7**

발급받은 복수의 쿠폰에 대한 이미지를 포함하는 쿠폰 정보, 단말 식별정보를 저장하는 메모리;

상기 메모리를 스캔하여 이미지를 검색하고, 검색된 이미지 중 N차원 코드를 포함하는 이미지를 추출하여 상기 쿠폰 정보들을 추출하는 제어부; 및

상기 쿠폰 정보들을 대표하는 쿠폰 대표 코드를 생성하는 코드 생성부-상기 쿠폰 대표 코드는 상기 단말 식별정보를 포함함;를 포함하되,

상기 코드 생성부는 신규 쿠폰을 발급받을 때마다 상기 쿠폰 대표 코드를 신규 생성하고,

상기 제어부는 상기 쿠폰 대표 코드의 생성에 따라 쿠폰 관리 서버로 쿠폰 등록을 요청하고,

상기 쿠폰 관리 서버는 상기 쿠폰 등록 요청에 따라 상기 생성된 쿠폰 대표 코드에 상응하는 복수의 쿠폰 정보를 등록하여 관리하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

**청구항 8**

제7 항에 있어서,

상기 쿠폰 대표 코드는 인증 정보를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

**청구항 9**

제7 항에 있어서,

상기 쿠폰 대표 코드는 N차원 코드인 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

**청구항 10**

제7 항에 있어서,

가맹점에서의 상기 쿠폰 정보의 이용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표출하는 터치스크린을 더 포함하는 사용자 단말.

**청구항 11**

제10 항에 있어서,

상기 쿠폰 대표 코드를 표출한 이후, 쿠폰 관리 서버로부터 쿠폰 사용에 따른 쿠폰 삭제 요청 정보를 수신하는 통신부-상기 쿠폰 삭제 요청 정보는 쿠폰 식별정보를 포함함;를 더 포함하되,

상기 제어부는 상기 쿠폰 삭제 요청 정보에 따라 상기 쿠폰 식별정보에 대응하는 쿠폰 정보를 상기 메모리에서 삭제하도록 제어하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

### 청구항 12

제11 항에 있어서,

상기 제어부는 상기 메모리에 각 어플리케이션마다 상이하게 저장된 복수의 쿠폰 정보를 스캔하고,

상기 쿠폰 대표 코드 및 상기 스캔된 쿠폰 정보 중 적어도 하나를 상기 통신부를 통해 상기 쿠폰 관리 서버에 등록하도록 제어하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

### 청구항 13

사용자 단말이 수행하는 쿠폰 서비스 제공 방법에 있어서,

발급받은 복수의 쿠폰에 대한 이미지를 포함하는 쿠폰 정보를 메모리에 저장하는 단계;

상기 메모리를 스캔하여 이미지를 검색하고, 검색된 이미지 중 N차원 코드를 포함하는 이미지를 추출하여 쿠폰 정보들을 추출하는 단계;

단말 식별정보를 이용하여 상기 저장된 하나 이상의 쿠폰 정보들을 대표하는 쿠폰 대표 코드를 생성하는 단계; 및

상기 쿠폰 대표 코드의 생성에 따라 쿠폰 관리 서버로 쿠폰 등록을 요청하는 단계를 포함하되,

상기 쿠폰 관리 서버는 상기 쿠폰 등록 요청에 따라 상기 생성된 쿠폰 대표 코드에 상응하는 복수의 쿠폰 정보를 등록하여 관리하고,

상기 사용자 단말은 신규 쿠폰을 발급받을 때마다 상기 쿠폰 대표 코드를 신규 생성하는 것을 특징으로 하는 쿠폰 서비스 제공 방법.

### 청구항 14

제13 항에 있어서,

상기 사용자 단말이 가맹점에서의 쿠폰 사용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표출시키는 단계;

상기 사용자 단말이 쿠폰 사용에 따른 쿠폰 식별정보를 포함하는 쿠폰 삭제 요청 정보를 쿠폰 관리 서버로부터 수신하는 단계; 및

상기 사용자 단말이 상기 쿠폰 삭제 요청 정보에 포함된 상기 쿠폰 식별정보에 따른 쿠폰 정보를 삭제하는 단계를 포함하는 쿠폰 서비스 제공 방법.

### 청구항 15

제13 항에 있어서,

상기 쿠폰 대표 코드는 쿠폰 사용에 대한 인증을 위한 인증 정보를 더 포함하되,

상기 쿠폰 대표 코드를 생성하는 단계 이후에,

상기 사용자 단말이 상기 인증 정보를 상기 쿠폰 관리 서버에 등록하는 단계를 더 포함하는 쿠폰 서비스 제공

방법.

**청구항 16**

제13 항에 있어서,

상기 쿠폰 대표 코드를 생성하는 단계는,

상기 사용자 단말이 신규 쿠폰 발급 시점마다 수행하거나 일정 주기마다 수행하는 것을 특징으로 하는 쿠폰 서비스 제공 방법.

**청구항 17**

제13 항에 있어서,

상기 사용자 단말이 각 어플리케이션마다 상이한 저장 영역에 저장된 복수의 쿠폰 정보를 스캔하는 단계; 및

상기 사용자 단말이 상기 쿠폰 대표 코드 및 상기 스캔된 쿠폰 정보 중 적어도 하나를 쿠폰 관리 서버에 등록하는 단계를 더 포함하는 쿠폰 서비스 제공 방법.

**명세서**

**기술분야**

[0001] 본 발명은 사용자 단말에서 대표 코드를 이용하여 쿠폰 서비스를 제공받을 수 있는 방법 및 그 시스템에 관한 것이다.

**배경기술**

[0002] 기존의 키프티쇼 등의 쿠폰 및 쿠팡 등의 쿠폰 서비스는 문자 메시지 형태 또는 바코드 형태/또는 숫자 형태의 쿠폰 번호를 고객 단말로 전송하고, 쿠폰 번호를 인지하거나 해당 쿠폰을 사용자 단말에서 일일이 찾아서 이를 가맹점에 제시하는 형태로 이용되고 있다.

[0003] 즉, 사용자 단말상에 메시지, 인스턴트 메신저, 메일 등을 통해 다양한 방법으로 쿠폰을 발급받아 저장/관리되는 문제로 인해, 사용자가 직접 사용자 단말에 산재되어 있는 쿠폰을 유효 기간내에 찾아서 이용해야 하는 번거로운 문제점이 있다.

**발명의 내용**

**해결하려는 과제**

[0004] 본 발명은 사용자 단말을 통해 발급(저장)된 쿠폰의 이용을 위한 대표 코드를 생성하고, 가맹점에서 대표 코드를 제시하여 이용 가능한 쿠폰이 사용되도록 할 수 있는 쿠폰 서비스 제공 방법 및 시스템을 제공하기 위한 것이다.

[0005] 이로 인해, 본 발명은 사용자가 특정 가맹점에서 이용 가능한 쿠폰을 사용자 단말에서 번거롭게 찾지 않도록 하여 사용자의 편의성을 증진시킬 수 있다.

**과제의 해결 수단**

[0006] 본 발명의 일 측면에 따르면, 사용자 단말을 통해 발급(저장)된 쿠폰의 이용을 위한 대표 코드를 생성하고, 가맹점에서 대표 코드를 제시하여 이용 가능한 쿠폰이 사용되도록 할 수 있는 시스템 및 장치가 제공된다.

- [0007] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 가맹점에서의 쿠폰 사용을 위한 쿠폰 대표 코드를 생성하여 저장하고, 쿠폰 사용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표출시키는 사용자 단말-상기 쿠폰 대표 코드는 단말 식별정보를 포함함; 상기 쿠폰 대표 코드를 판독하여 상기 단말 식별정보를 획득하고, 상기 단말 식별정보 및 가맹점 식별정보를 포함하는 쿠폰 사용 확인 요청 정보를 생성하는 가맹점 단말; 및 상기 가맹점 단말로부터 상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보가 수신되면, 상기 단말 식별 정보 및 상기 가맹점 식별정보에 대응하는 사용 가능한 쿠폰 정보를 추출하여 상기 가맹점 단말 또는 상기 사용자 단말로 전송하는 쿠폰 관리 서버를 포함하는 시스템이 제공될 수 있다.
- [0008] 상기 사용자 단말은 쿠폰의 사용을 위한 인증 정보를 더 포함하여 상기 쿠폰 대표 코드를 생성하고, 상기 인증 정보를 상기 쿠폰 관리 서버를 통해 등록하여 저장하고, 상기 가맹점 단말은 상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보에 상기 인증 정보를 더 포함하여 전송하며, 상기 쿠폰 관리 서버는 상기 사용 가능한 쿠폰 정보를 추출하기 이전에, 상기 쿠폰 사용 확인 요청 정보에 포함된 인증 정보와 기저장된 인증 정보를 비교하여 상기 사용자 단말의 쿠폰 사용에 대해 인증을 수행할 수 있다.
- [0009] 상기 쿠폰 대표 코드는 N차원 코드이다.
- [0010] 상기 쿠폰 관리 서버는 상기 사용자 단말 또는 상기 가맹점 단말로부터 쿠폰 사용 확인 결과가 수신되면, 상기 쿠폰 사용 확인 결과에 따라 사용된 쿠폰 정보를 삭제하고, 사용된 쿠폰 식별정보를 포함하는 쿠폰 삭제 요청 정보를 상기 사용자 단말로 전송하되, 상기 사용자 단말은 상기 쿠폰 삭제 요청 정보에 따라 상기 쿠폰 식별정보에 대응하는 쿠폰 정보를 상기 사용자 단말에서 삭제할 수 있다.
- [0011] 상기 사용 가능한 쿠폰 정보가 복수인 경우, 상기 쿠폰 사용 정보는 사용 결정된 쿠폰 식별정보를 더 포함할 수 있다.
- [0012] 상기 사용자 단말은 상기 사용자 단말에 저장된 쿠폰 정보들을 스캔하고, 스캔된 쿠폰 정보와 쿠폰 대표 코드 중 적어도 하나를 상기 쿠폰 관리 서버로 전송하여 등록할 수 있다.
- [0013] 본 발명의 다른 실시예에 따르면, 적어도 하나의 쿠폰 정보, 단말 식별정보를 저장하는 메모리; 및 상기 쿠폰 정보들을 대표하는 쿠폰 대표 코드를 생성하는 코드 생성부-상기 쿠폰 대표 코드는 상기 단말 식별정보를 포함함;를 포함하는 사용자 단말이 제공될 수 있다.
- [0014] 상기 쿠폰 대표 코드는 인증 정보를 더 포함할 수 있다.
- [0015] 가맹점에서의 상기 쿠폰 정보의 이용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표출하는 터치스크린을 더 포함할 수 있다.
- [0016] 상기 쿠폰 대표 코드를 표출한 이후, 쿠폰 관리 서버로부터 쿠폰 사용에 따른 쿠폰 삭제 요청 정보를 수신하는 통신부-상기 쿠폰 삭제 요청 정보는 쿠폰 식별정보를 포함함; 및
- [0017] 상기 쿠폰 삭제 요청 정보에 따라 상기 쿠폰 식별정보에 대응하는 쿠폰 정보를 상기 메모리에서 삭제하도록 제어하는 제어부를 더 포함할 수 있다.
- [0018] 상기 제어부는 상기 메모리에 각 어플리케이션마다 상이하게 저장된 복수의 쿠폰 정보를 스캔하고, 상기 쿠폰 대표 코드 및 상기 스캔된 쿠폰 정보 중 적어도 하나를 상기 통신부를 통해 상기 쿠폰 관리 서버에 등록하도록 제어할 수 있다.
- [0019] 발명의 다른 측면에 따르면, 사용자 단말을 통해 발급(저장)된 쿠폰의 이용을 위한 대표 코드를 생성하고, 가맹점에서 대표 코드를 제시하여 이용 가능한 쿠폰이 사용되도록 할 수 있는 방법이 제공된다.
- [0020] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 발급받은 하나 이상의 쿠폰 정보를 저장하는 단계; 및 단말 식별정보를 이용하여 상기 저장된 하나 이상의 쿠폰 정보들을 대표하는 쿠폰 대표 코드를 생성하는 단계를 포함하는 단계를 포함하는 쿠폰 서비스 제공 방법이 제공될 수 있다.
- [0021] 가맹점에서의 쿠폰 사용을 위해 상기 쿠폰 대표 코드를 표출시키는 단계; 쿠폰 사용에 따른 쿠폰 식별정보를 포함하는 쿠폰 삭제 요청 정보를 쿠폰 관리 서버로부터 수신하는 단계; 및 상기 쿠폰 삭제 요청 정보에 포함된 상기 쿠폰 식별정보에 따른 쿠폰 정보를 삭제하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0022] 상기 쿠폰 대표 코드는 쿠폰 사용에 대한 인증을 위한 인증 정보를 더 포함하되, 상기 쿠폰 대표 코드를 생성하

는 단계 이후에, 상기 인증 정보를 상기 쿠폰 관리 서버에 등록하는 단계를 더 포함할 수 있다.

- [0023] 상기 쿠폰 대표 코드를 생성하는 단계는, 신규 쿠폰 발급 시점마다 수행되거나 일정 주기마다 수행될 수 있다.
- [0024] 각 어플리케이션마다 상이한 저장 영역에 저장된 복수의 쿠폰 정보를 스캔하는 단계; 및
- [0025] 상기 쿠폰 대표 코드 및 상기 스캔된 쿠폰 정보 중 적어도 하나를 쿠폰 관리 서버에 등록하는 단계를 더 포함할 수 있다.

**발명의 효과**

- [0026] 본 발명의 일 실시예에 쿠폰 서비스 제공 방법 및 시스템을 제공함으로써, 사용자 단말을 통해 발급(저장)된 쿠폰의 이용을 위한 대표 코드를 생성하고, 가맹점에서 대표 코드를 제시하여 이용 가능한 쿠폰이 사용되도록 할 수 있다.
- [0027] 이로 인해, 본 발명은 사용자가 특정 가맹점에서 이용 가능한 쿠폰을 사용자 단말에서 번거롭게 찾지 않도록 하여 사용자의 편의성을 증진시킬 수 있다.

**도면의 간단한 설명**

- [0028] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 쿠폰 이용을 위한 시스템의 구성을 개략적으로 도시한 블록도.
- 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말의 내부 구성을 개략적으로 도시한 블록도.
- 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말에서 쿠폰 대표 코드를 생성하여 등록하는 방법을 설명하기 위한 흐름도.
- 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 쿠폰 대표 코드를 예시한 도면.
- 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말에서 쿠폰을 사용하는 방법을 나타낸 흐름도.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

- [0029] 본 발명은 다양한 변환을 가할 수 있고 여러 가지 실시예를 가질 수 있는 바, 특정 실시예들을 도면에 예시하고 상세한 설명에 상세하게 설명하고자 한다. 그러나, 이는 본 발명을 특정한 실시 형태에 대해 한정하려는 것이 아니며, 본 발명의 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변환, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다. 본 발명을 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다.
- [0030] 제1, 제2 등의 용어는 다양한 구성요소들을 설명하는데 사용될 수 있지만, 상기 구성요소들은 상기 용어들에 의해 한정되어서는 안 된다. 상기 용어들은 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용된다.
- [0031] 본 출원에서 사용한 용어는 단지 특정한 실시예를 설명하기 위해 사용된 것으로, 본 발명을 한정하려는 의도가 아니다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다. 본 출원에서, "포함하다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.
- [0032] 이하, 본 발명의 실시예를 첨부한 도면들을 참조하여 상세히 설명하기로 한다.
- [0033] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 쿠폰 이용을 위한 시스템의 구성을 개략적으로 도시한 블록도이다.
- [0034] 도 1을 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 시스템은 사용자 단말(110), 가맹점 단말(120) 및 쿠폰 관리 서버(130)를 포함하여 구성된다.
- [0035] 사용자 단말(110)은 사용자가 발급받은 복수의 쿠폰에 대한 쿠폰 대표 코드를 이용하여 쿠폰 이용 서비스를 제공받기 위한 장치이다. 예를 들어, 사용자 단말(110)은 사용자가 발급받은 복수의 쿠폰에 대한 쿠폰 정보를 쿠

폰 발급 주체(예를 들어, 쿠폰 관리 서버 등)로부터 제공받아 저장할 수 있다. 이어, 사용자 단말(110)은 발급 받은 복수의 쿠폰을 이용하기 위한 쿠폰 대표 코드를 생성한 후 이를 쿠폰을 관리하는 쿠폰 관리 주체(예를 들어, 쿠폰 관리 서버(130))에 등록할 수 있다.

[0036] 여기서, 쿠폰 대표 코드는 N차원 코드일 수 있다. N차원 코드는 바코드, QR 코드일 수 있다. 본 명세서에서는 이해와 설명의 편의를 도모하기 위해 쿠폰 대표 코드가 2차원 코드인 QR 코드인 것을 가정하여 설명하나 바코드인 경우에도 동일하게 적용될 수 있다. 또한, 사용자 단말(110)이 NFC와 같이 리드 모드와 태그 애플리케이션 모드를 모두 지원하는 장치인 경우, N차원 코드는 전자 태그에 상응하는 태그 정보일 수도 있다. 쿠폰 대표 코드를 생성하는 방법에 대해서는 하기에서 관련 도면을 참조하여 보다 상세히 설명하기로 한다.

[0037] 이후 사용자 단말(110)은 쿠폰 대표 코드를 가맹점 단말(120)로 전송하거나 표출시켜 당해 사용자 단말(110)에 상응하여 발급된 쿠폰 중 가맹점에서 이용 가능한 쿠폰이 사용되도록 할 수 있다. 이로 인해, 사용자가 당해 사용자 단말(110)에 저장된 복수의 쿠폰 중 가맹점에서 이용 가능한 쿠폰을 일일이 확인하여 가맹점 단말(120)로 제공하지 않고, 쿠폰 대표 코드만을 이용하여 손쉽게 가맹점에서 이용 가능한 쿠폰을 사용할 수 있는 이점이 있다.

[0038] 예를 들어, 사용자 단말(110)은 이동통신 단말기, PDA, 태블릿 PC 등과 같이 휴대 가능한 전자 장치일 수 있다. 이외에도, 사용자 단말(110)은 통신 기능이 구비된 전자 장치인 경우 모두 동일하게 적용될 수 있다.

[0039] 가맹점 단말(120)은 사용자 단말(110)로부터 제공된 쿠폰 대표 코드를 관독하여 접속 정보, 단말 식별정보 및 인증정보 중 적어도 하나를 획득하고, 단말 식별정보 및 인증정보 중 적어도 하나와 가맹점 식별정보를 포함하는 쿠폰 사용 확인 요청을 생성한다. 이어, 가맹점 단말(120)은 접속 정보를 이용하여 쿠폰 관리 서버(130)에 접속하여 쿠폰 사용 확인 요청을 전송하고, 쿠폰 관리 서버(130)로부터 당해 가맹점에서 이용 가능한 적어도 하나의 쿠폰 정보를 제공받기 위한 수단이다.

[0040] 본 명세서에서는 이해와 설명의 편의를 도모하기 위해 가맹점 단말(120)이 쿠폰 관리 서버(130)로부터 사용자 단말(110)에 상응하여 이용 가능한 적어도 하나의 쿠폰을 제공받는 것을 가정하여 설명하나 이용 가능한 쿠폰 정보가 없을 수도 있음은 당연하다.

[0041] 쿠폰 관리 서버(130)는 사용자 단말(110)에 상응하여 발급된 복수의 쿠폰 정보를 관리하기 위한 수단이다. 또한, 쿠폰 관리 서버(130)는 복수의 쿠폰 정보의 사용을 인증하기 위한 인증 정보를 사용자 단말(110)로부터 제공받아 각 쿠폰 정보에 대응하여 저장할 수 있다. 물론, 쿠폰 관리 서버(130)는 해당 사용자 단말(110)의 단말 정보에 대응하여 인증 정보를 저장할 수도 있다.

[0042] 또한, 쿠폰 관리 서버(130)는 사용자 단말(110)에 상응하여 사용된 쿠폰에 대한 쿠폰 삭제 정보를 생성하여 사용자 단말(110)로 전송하여 사용된 쿠폰을 자동으로 삭제하도록 제어할 수도 있다.

[0043] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말의 내부 구성을 개략적으로 도시한 블록도이다.

[0044] 도 2를 참조하면, 사용자 단말(110)은 통신부(210), 코드 생성부(215), 터치스크린(220), 메모리(225), 제어부(230)를 포함하여 구성된다.

[0045] 통신부(210)는 통신망을 통해 다른 장치와 데이터를 송수신하기 위한 수단이다.

[0046] 예를 들어, 통신부(210)는 쿠폰 발급 서버(미도시)로부터 쿠폰을 발급받고, 발급된 쿠폰 정보를 쿠폰 발급 서버로부터 수신할 수 있다.

[0047] 코드 생성부(215)는 제어부(230)의 제어에 따라 단말 식별정보, 접속 정보 및 인증정보를 이용하여 쿠폰 대표 코드를 생성하기 위한 수단이다. 쿠폰 대표 코드는 전술한 바와 같이, N차원 코드(예를 들어, 바코드, QR 코드 등)일 수 있다.

[0048] 단말 식별정보는 당해 사용자 단말을 식별하기 위한 정보로 예를 들어, 전화번호일 수 있다. 물론, 단말 식별정보는 이외에도, IMSI 등일 수도 있음은 당연하다.

[0049] 접속 정보는 당해 쿠폰 정보가 저장/관리되는 쿠폰 관리 서버(130)로의 접속을 위한 정보로 예를 들어, 유알엘, IP 어드레스일 수 있다.

[0050] 인증정보는 쿠폰 사용에 대한 인증을 위해 당해 사용자 단말(110)에서 설정(또는 생성)된 인증을 위한

정보로써, 예를 들어, PIN일 수도 있으며, 단말 정보일 수도 있다. 물론, 인증 정보는 해당 PIN, 단말 정보 등이 해싱된 결과값일 수도 있다.

- [0051] 이외에도, 인증 정보는 사용자에 대한 개인정보일 수도 있으며, 이또한, 해싱된 결과값일 수 있다. N차원 코드를 생성하는 방법 자체는 당업자에게는 이미 자명한 사항이므로 이에 대한 별도의 설명은 생략하기로 한다.
- [0052] 터치스크린(220)은 사용자로부터 당해 사용자 단말(110)을 제어하기 위한 제어 명령, 특정 어플리케이션을 실행하기 위한 실행 명령 등을 입력받거나, 당해 사용자 단말(110)상에 저장(또는 입력)된 데이터를 시각 정보의 형태로 표출하기 위한 수단이다.
- [0053] 예를 들어, 터치스크린(220)은 제어부(230)의 제어에 따라 쿠폰 대표 코드를 표출할 수도 있다.
- [0054] 본 명세서에서는 이해와 설명의 편의를 도모하기 위해 입력 수단과 출력 수단이 터치스크린(220)과 같은 하나의 구성으로 포함되는 것을 가정하여 설명하고 있으나, 구현 방법에 따라 입력 수단 및 출력 수단은 각각 별도의 구성 요소로써 당해 사용자 단말(110)에 포함될 수 있다.
- [0055] 메모리(225)는 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말(110)을 운용하기 위해 필요한 어플리케이션, 복수의 쿠폰 정보, 인증 정보 등을 저장한다. 또한, 메모리(225)는 코드 생성부(215)를 통해 생성된 쿠폰 대표 코드를 저장한다.
- [0056] 제어부(230)는 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말(110)의 내부 구성 요소들(예를 들어, 통신부(210), 코드 생성부(215), 터치스크린(220), 메모리(225))을 제어하기 위한 수단이다.
- [0057] 또한, 제어부(230)는 각 어플리케이션마다 메모리(225)의 상이한 저장 영역에 저장된 복수의 쿠폰 정보를 스캔하고, 쿠폰 대표 코드 및 스캔된 쿠폰 정보 중 적어도 하나를 통신부(210)를 통해 쿠폰 관리 서버(130)로 전송하도록 제어할 수 있다. 이때, 제어부(230)는 각 메모리(225)를 스캔하여 바코드와 같은 N차원 이미지를 포함하는 쿠폰 정보들을 모두 추출한 후 터치스크린(220)을 통해 표출시킬 수 있다.
- [0058] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말에서 쿠폰 대표 코드를 생성하여 등록하는 방법을 설명하기 위한 흐름도이고, 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 쿠폰 대표 코드를 예시한 도면이다.
- [0059] 단계 310에서 사용자 단말(110)은 발급받은 쿠폰 정보를 저장한다.
- [0060] 사용자 단말(110)은 메시지, 인스턴트 메신저, 메일 등을 이용하여 복수의 쿠폰을 발급받아 이에 대한 쿠폰 정보를 저장할 수 있다. 이때, 쿠폰 정보는 해당 쿠폰에 대한 기본 정보(예를 들어, 쿠폰 식별정보 등)를 저장한 N차원 코드, 쿠폰에 대한 이미지를 포함할 수 있으며, 쿠폰명, 쿠폰 사용처, 쿠폰 금액(또는 할인율), 쿠폰 유효 기간 등과 같은 쿠폰 정보에 대한 텍스트 정보를 포함할 수 있다.
- [0061] 단계 312에서 사용자 단말(110)은 당해 사용자 단말(110)의 메모리를 스캔하여 산발적으로 저장된 쿠폰 정보들을 모두 검색한다. 이때, 사용자 단말(110)은 미디어 스캔을 통해 이미지를 검색하고, N차원 코드(예를 들어, 바코드)가 있는 쿠폰 정보들을 메모리에서 모두 검색할 수 있다.
- [0062] 단계 315에서 사용자 단말(110)은 발급된 복수의 쿠폰의 이용 편의성을 높일 수 있도록 쿠폰 대표 코드를 생성한다. 이때, 쿠폰 대표 코드는 N차원 코드일 수 있다. 또한, 쿠폰 대표 코드는 단말 식별정보, 접속정보 및 인증정보를 포함할 수 있다. 도 4에 쿠폰 대표 코드의 일 예가 예시되어 있다. 본 명세서에서는 이해와 설명의 편의를 도모하기 위해 쿠폰 대표 코드가 QR 코드인 것을 가정하고 있으나, 쿠폰 대표 코드는 바코드일 수도 있으며, 이외의 이미지 코드일 수도 있다.
- [0063] 쿠폰 대표 코드는 사용자 단말(110)이 신규 쿠폰을 발급받을 때마다 생성될 수 있다. 물론, 구현 방법에 따라, 사용자 단말(110)은 최초 발급받은 복수의 쿠폰 정보에 대응하여 쿠폰 대표 코드를 생성한 이후, 사용자 단말이 변경되거나 접속 정보가 변경되는 경우 비주기적으로 생성될 수 있다.
- [0064] 다른 예를 들어, 쿠폰 대표 코드는 일정 주기마다 사용자 단말(110)에 의해 생성될 수도 있다.
- [0065] N차원 코드를 생성하는 방법 자체는 이미 공지된 기술이므로, 이에 대한 별도의 설명은 생략하기로 한다.
- [0066] 단계 325에서 사용자 단말(110)은 쿠폰 등록 요청 정보를 생성하여 쿠폰 관리 서버(130)로 전송한다. 여기서, 쿠폰 등록 요청 정보는 검색된 쿠폰 정보, 단말 식별 정보, 쿠폰 대표 코드 및 인증 정보 중 적어도 하나를 포

함할 수 있다.

- [0067] 단계 325에서 쿠폰 관리 서버(130)는 사용자 단말(110)로부터 쿠폰 등록 요청 정보를 수신하여 단말 식별정보에 대응하여 사용자 단말(110)에 저장된 모든 쿠폰 정보, 인증 정보 및 쿠폰 대표 코드를 저장한다.
- [0068] 이로 인해, 쿠폰 관리 서버(130)는 사용자 단말(110)에 저장된 모든 쿠폰 정보를 사용자 단말(110)로부터 제공받아 단말 식별정보와 함께 저장/관리할 수 있다. 이후, 쿠폰이 사용자 단말(110)에 신규 발급되거나 당해 사용자 단말(110)의 단말 식별정보 또는 인증 정보 등이 변경되는 경우, 사용자 단말(110)은 쿠폰 대표 코드를 신규 생성한 후 쿠폰 관리 서버(130)에 새롭게 등록/갱신할 수 있다. 물론, 신규 발급받은 쿠폰 정보도 쿠폰 관리 서버(130)에 신규 등록할 수 있다. 쿠폰 관리 서버(130)에 쿠폰 정보를 최초 등록하는 과정에서는 사용자 단말(110)에 저장된 모든 쿠폰 정보를 쿠폰 관리 서버(130)에 모두 전송하여 등록하나, 이후 쿠폰이 신규 발급되는 경우에는 해당 신규 발급된 쿠폰 정보만을 쿠폰 관리 서버(130)에 전송하여 등록하도록 할 수 있다.
- [0069] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 단말에서 쿠폰을 사용하는 방법을 나타낸 흐름도이다. 이하에서는, 사용자가 가맹점에서 결제시, 할인 등을 위해 쿠폰을 사용하는 경우에 대해 설명하나 결제 방법 자체는 본 발명의 논지를 설명하는데 불필요하며, 본 발명의 논지를 흐릴 수 있으므로 결제 관련 프로세스에 대해서는 생략하여 설명하기로 한다.
- [0070] 단계 510에서 사용자 단말(110)은 당해 사용자 단말(110)에 상응하여 발급/저장된 복수의 쿠폰들 중 적어도 하나를 가맹점에서 이용하기 위해 쿠폰 대표 코드를 표출시킨다.
- [0071] 물론, 구현 방법에 따라 사용자 단말(110)은 쿠폰 대표 코드 자체를 가맹점 단말(120)로 전송할 수도 있다.
- [0072] 단계 515에서 가맹점 단말(120)은 사용자 단말(110)을 통해 제공된 쿠폰 대표 코드에서 단말 식별정보, 접속 정보 및 인증 정보를 각각 획득한다.
- [0073] 이어, 단계 520에서 가맹점 단말(120)은 단말 식별정보, 인증 정보 및 가맹점 식별정보를 포함하는 쿠폰 사용 확인 요청 정보를 생성한다. 여기서, 가맹점 식별정보는 가맹점을 식별하기 위한 정보로, 예를 들어, 가맹점 코드일 수 있다. 해당 가맹점에 가맹점 단말이 복수인 경우, 가맹점 식별정보는 가맹점 코드 이외에 가맹점 단말에 대한 식별정보를 더 포함할 수도 있다.
- [0074] 단계 525에서 가맹점 단말(120)은 접속 정보를 이용하여 쿠폰 관리 서버(130)로 쿠폰 사용 확인 정보를 전송한다.
- [0075] 단계 530에서 쿠폰 관리 서버(130)는 가맹점 단말(120)로부터 쿠폰 사용 확인 정보가 수신되면, 단말 식별정보 및 인증 정보를 추출한 후 단말 식별정보에 대응하여 기저장된 인증 정보와 비교하여 인증을 수행한다.
- [0076] 인증 결과 인증이 실패한 경우, 단계 535에서 쿠폰 관리 서버(130)는 인증 실패에 따른 안내 메시지를 가맹점 단말(120) 및 사용자 단말(110) 중 적어도 하나로 전송한다.
- [0077] 그러나 만일 인증이 성공하면, 단계 540에서 쿠폰 관리 서버(130)는 단말 식별정보 및 가맹점 식별정보 중 적어도 하나에 대응하는 이용 가능한 쿠폰 정보들을 추출한다.
- [0078] 단계 545에서 쿠폰 관리 서버(130)는 추출된 이용 가능한 쿠폰 정보를 가맹점 단말(120) 또는 사용자 단말(110)로 전송한다. 여기서, 추출된 이용 가능한 쿠폰 정보는 복수일 수 있다.
- [0079] 단계 550에서 가맹점 단말(120) 또는 사용자 단말(110)은 해당 가맹점에서의 쿠폰 사용에 따른 쿠폰 사용 확인 결과를 쿠폰 관리 서버(130)로 전송한다. 여기서, 쿠폰 사용 확인 결과는 사용된 쿠폰에 대한 쿠폰 식별정보를 포함할 수 있다.
- [0080] 단계 555에서 쿠폰 관리 서버(130)는 가맹점 단말(120) 또는 사용자 단말(110)로부터 쿠폰 사용 확인 결과가 수신되면, 사용된 쿠폰을 당해 쿠폰 관리 서버(130)에서 삭제하고, 사용자 단말(110)에서 사용된 쿠폰을 삭제할 수 있도록 쿠폰 삭제 요청 정보를 생성하여 사용자 단말(110)로 전송한다. 여기서, 쿠폰 삭제 요청 정보는 사용된 쿠폰에 대한 쿠폰 식별정보를 포함한다.
- [0081] 한편, 본 발명의 실시예에 따른 쿠폰 서비스 제공 방법은 다양한 전자적으로 정보를 처리하는 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 저장 매체에 기록될 수 있다. 저장 매체는 프로그램 명령, 데이터

파일, 데이터 구조등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다.

[0082] 저장 매체에 기록되는 프로그램 명령은 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 소프트웨어 분야 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 저장 매체의 예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media) 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 전자적으로 정보를 처리하는 장치, 예를 들어, 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다.

[0083] 상술한 하드웨어 장치는 본 발명의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

[0084] 상기에서는 본 발명의 바람직한 실시예를 참조하여 설명하였지만, 해당 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 하기의 특허 청구의 범위에 기재된 본 발명의 사상 및 영역으로부터 벗어나지 않는 범위 내에서 본 발명을 다양하게 수정 및 변경시킬 수 있음을 이해할 수 있을 것이다.

**부호의 설명**

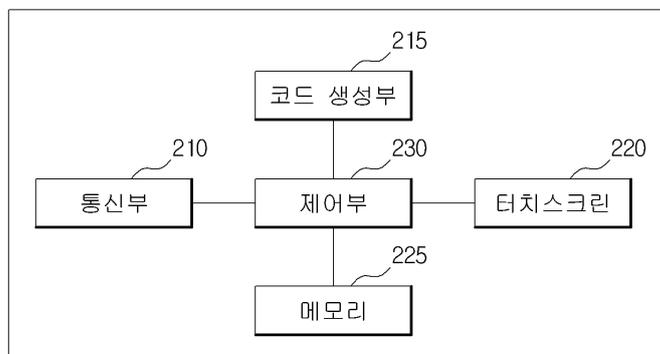
- [0085] 110: 단말
- 120: 가맹점 단말
- 130: 쿠폰 관리 서버

**도면**

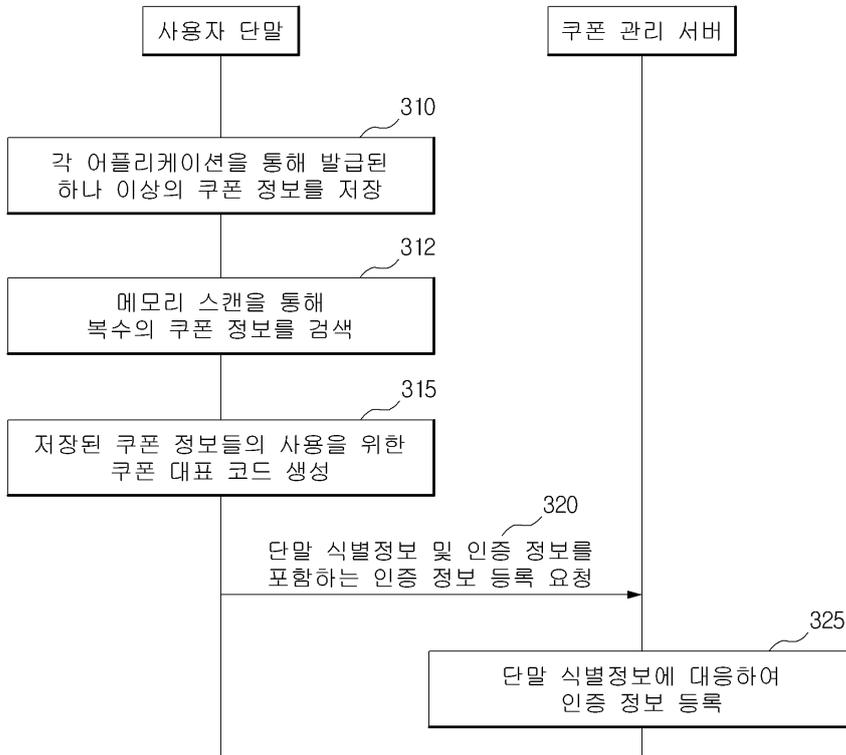
**도면1**



**도면2**



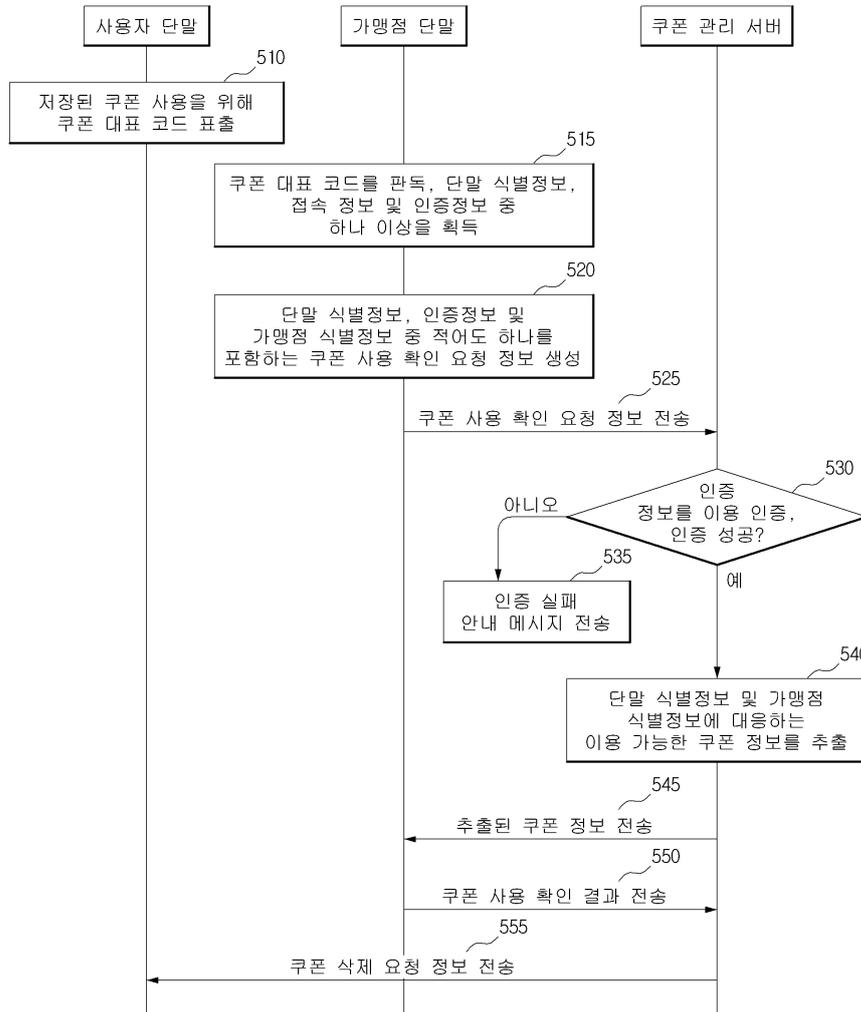
도면3



도면4



도면5



【심사관 직권보정사항】

【직권보정 1】

【보정항목】 명세서

【보정세부항목】 문단번호(12, 18, 57, 66, 67)

【변경진】

대표 쿠폰 정보

【변경후】

쿠폰 대표 코드

【직권보정 2】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 13

【변경진】

생성하는 단계를 포함하는 단계;

【변경후】

생성하는 단계;

【직권보정 3】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 6, 12

【변경전】

대표 쿠폰 정보

【변경후】

쿠폰 대표 코드